



Éxito mundial en juegos inmersivos llega a Santiago

El reloj descuenta cada segundo que tienen los participantes para descifrar los enigmas y escapar de una habitación cerrada, poniendo a prueba las capacidades de todos.

El concepto de **escape room** es simple: un equipo o una pareja encerrados en una habitación temática con **60 minutos para escapar**. Por años fue una actividad limitada a los shows de concursos y video juegos, pero desde hace más de una década, en **Japón** comenzó el furor de crear lugares donde el público general pudiese experimentar estos desafíos, luego se extendió rápidamente al resto de **Asia, Estados Unidos y Europa**.

Anthony Panambi experimentó los *escape room* en Francia y, tras emigrar a Chile, se animó a realizar la pionera versión local llamada **60 No More**, junto a Marco Vásquez. En esta aventura ambos crearon dos habitaciones temáticas que le brindarán a los jugadores un acercamiento a las más dispares emociones: **adrenalina, miedo, diversión, suspenso**.

“60 No More los sacará de la rutina con algo que no han practicado antes. Es un panorama que permite a los participantes notar cosas distintas, muy graciosas o muy educativas con quien lo juegan”, explica Panambi, quien supervisa las habitaciones junto a su equipo desde cámaras de videos.

Los *escape room* están dirigido a familias (*), grupos de amigos, compañeros de trabajo y empresas que busquen **fortalecer vínculos, pasar un buen rato y desconectarse de la cotidianidad** viviendo una adrenalínica aventura en carne propia.

“Los participantes aprenderán a trabajar en equipo, a comunicarse, a debatir, a expresar bien las ideas que tienen y así, incluso, descubrirán nuevos tipos de liderazgo entre sus amigos o compañeros”, comenta Vásquez y asegura que serán múltiples las lecciones que aprenderán dependiendo del objetivo del grupo.

Los piratas y el científico loco

En “La maldición del diamante negro” podrán sumergirse en una aventura pirata con ambientación, mobiliario, olores y vestuario de la época, desentrañando los enigmas para escapar a tiempo al más puro estilo de los asaltantes del mar. La sala del “Científico loco”, por su parte, es perfecta para los amantes del terror, pues su misión es generar suspenso y miedo en quienes lo jueguen: sangre artificial, el contrarreloj y otras características llamativas para los amantes de este género. Ambas experiencias son supervisadas en todo momento, contando con la seguridad de detener el juego en caso de ser necesario.

Hasta ahora, **60 No More, el primer escape room de Santiago**, ha atendido a cientos de personas que ya han experimentado algunos de los escenarios, pero no todos han escapado a tiempo. Y esta experiencia, ¿es para ti? ¡averígualo, tienes 60 minutos!

Coordenadas 60 No More:

Dirección: Los Piñones #050, Providencia

Edades permitidas (*): Mayores de 12 años, en sala Los Piratas y mayores de 15 en sala Científico Loco

Contacto de prensa: Marco Vásquez

Teléfono: +56 9 330 258 13

Sitio web: <http://www.escaperoomchile.cl/>

Precios: de \$7.000 a \$10.000

Ambas salas cuentan con servicio de traducción en inglés y francés para turistas



<https://www.facebook.com/60NoMoreEscapeRoom/>



@60nomoreescaperoom